

Conteúdos – 3.º Ciclo

Disciplina	Tecnologias da Informação e Comunicação – Semestral
Ano	7.º

Conteúdos Programáticos

Segurança, Responsabilidade e respeito em ambientes digitais

O aluno deve ser capaz de:

- Conhecer comportamentos que visam a proteção da privacidade e adotar comportamentos seguros na utilização de ferramentas digitais;
- Adotar práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet;
- Respeitar as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.

Investigar e Pesquisar

O aluno planifica uma investigação online, sendo capaz de:

- Formular questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes;
- Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa;
- Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;
- Analisar criticamente a qualidade da informação;
- Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.

Comunicar e Colaborar

O aluno mobiliza as estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração, sendo capaz de:

- Selecionar as soluções tecnológicas de acordo com os objetivos das atividades e/ou projetos;
- Utilizar diferentes meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados;
- Apresentar e partilhar os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados.

Conteúdos Programáticos

Criar e Inovar

O aluno deve ser capaz de:

- Compreender e utilizar técnicas elementares (enquadramento, ângulos, entre outras) de captação e edição de imagem, som, vídeo e modelação 3D;
- Analisar que tipos de problemas podem ser resolvidos usando, imagem, som, vídeo, modelação e simulação;
- Desenhar objetos, produzir narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto.